

# ŘÁD AGILITY ČESKÉ REPUBLIKY

**platný od 9. 2. 2012**

*schválený výborem Klubu agility České republiky dne 1. 2. 2012*

## 1. Preambule

Agility je výchovná i zábavná činnost psovoda se psem. Podle nároků na výkon lze agility provozovat jako rekreační hru i jako vrcholový sport. Je určeno pro psy všech plemen a psovody všech věkových kategorií. Agility je bezkontaktní sport se zvláštním důrazem na úzký a přátelský kontakt se psododem a radost z pohybu, ve kterém pes bez vodítka a obojku překonává pod vedením psododa různé překážky. Ze strany psododa vyžaduje agility rychlé reakce, promyšlené vedení psa i sportovní výkon při běhu se psem. Psu a psododu by agility mělo přinášet radost a prohlubovat jejich partnerský vztah. Řád agility vychází z mezinárodního reglementu agility FCI. Pro závody agility jsou závazné podmínky dané tímto Řádem agility Klubu agility ČR, Soutěžním řádem Klubu agility ČR a Řádem na ochranu psů při soutěžích agility.

## 2. Úvod

Agility předpokládá dokonalý partnerský vztah mezi psem a psododem. Oba spolu tvoří jeden tým. O vítězi závodů agility rozhoduje pouze společný sportovní výkon týmu psa a psododa bez rozdílů.

## 3. Velikostní kategorie

Soutěže agility probíhají ve třech velikostních kategoriích, rozdělených podle kohoutkové výšky psa:

SMALL – S (malý) pro psy kohoutkové výšky menší než 35 cm

MEDIUM – M (střední) pro psy kohoutkové výšky 35 cm a více, ale méně než 43 cm

LARGE – L (velký) pro psy kohoutkové výšky 43 cm a více

## 4. Parkur

### 4.1. Všeobecně

Parkur je ohraničený prostor, ve kterém jsou umístěny překážky. Je stavěn podle pokynů rozhodčího. Druhy a rozměry překážek musí odpovídat tomuto Řádu agility ČR.

Charakteristika parkuru je dána druhem použitých překážek a jejich pořadím. Pes musí překážky absolvovat v pevně stanoveném pořadí a směru a v co nejkratším čase.

Prostor určený pro stavbu parkuru agility musí mít rozlohu nejméně 20 x 40 metrů. Pokud jsou postaveny dva parkury, doporučuje se oddělit je uzavřenými bariérami nebo parkury postavit ve vzdálenosti nejméně 10 metrů od sebe. Na parkuru nesmí být kromě překážek a dalšího nezbytného technického vybavení nic, co by znamenalo jakékoli nebezpečí pro psa nebo psododa nebo bránilo týmu v absolvování tratě.

Vlastní trať má délku od 100 do 200 metrů a obsahuje 15 až 22 překážek, z nichž minimálně 7 musí být jednoduché či dvojité skokové. Délka tratě a počet překážek odpovídají druhu soutěže, kategorii a výkonnosti psů.

Vzdálenost mezi dvěma po sobě následujícími překážkami je 5 až 7 metrů pro kategorii Medium a Large a 4 – 7 metrů pro kategorii Small. Překážky jsou označeny číslem, které

určuje pořadí jejich překonávání. Číslo bývá umístěno zpravidla vlevo před překážkou tak, aby nepřekáželo v běhu psovi ani psovodovi.

Psovod musí mít možnost proběhnout kolem překážky po obou stranách s výjimkou tunelu, umístěného pod kladinou či šikmou A stěnou.

## **4.2. Trasa**

Průběh trasy je zcela ponechán fantazii rozhodčího, přirozená strana vedení psa se však musí změnit minimálně dvakrát. Dobře promyšlená trať dovoluje psovi pohybovat se lehce a plynule. Cílem je, aby pes pod vedením psovoda našel rovnováhu mezi rychlostí provedení a bezchybným překonáním překážek. Pro každou soutěž by se měl průběh tratě a sled překážek měnit.

## **4.3. Určení standardního času (SCT)**

Standardní čas je čas k absolvování tratě; za jeho překročení je tým penalizován trestnými body. Standardní čas se vypočte podílem délky tratě a stanovené standardní postupové rychlosti. Tento čas může být určen rozhodčím pevně nebo v závislosti na čase nejlepšího týmu.

## **4.4. Určení maximálního času (MCT)**

Maximální čas je čas, který tým nesmí překročit, aniž by byl diskvalifikován. Maximální čas může být nejvýše dvojnásobek a nejméně jeden a půl násobek času standardního.

## **4.5. Start/cíl**

Start/cíl tvoří tyče (vysoké nejméně 120 cm, nesmí mít nahoře ostré hrany), které musí být umístěny mimo první/poslední překážku ve vzdálenosti méně než 1 metr od první/poslední překážky. Šířka startu/cíle musí být na každé straně nejméně o 50 cm větší než je šířka první/poslední překážky, aby bylo zabráněno tomu, že pokud pes nepřekoná překážku kolmo, doskočí mimo start/cíl. První zdolávaná překážka musí být jednoduchá skoková, poslední překážka musí být jednoduchá skoková nebo dvojitá skoková (dvojbradlí). Jako start a cíl může být použita první a poslední překážka. Před startem a za cílem musí být dostatek volného prostoru (alespoň 6 m).

## **4.6. Průběh soutěže**

V den závodu je zakázán trénink v prostoru parkuru a na překážkách, které jsou na něm umístěny. Psovod bez psa si po dobu určenou rozhodčím může projít a prohlédnout trať přímo na parkuru. Mimo trať musí být umístěna alespoň jedna skoková překážka, která je volně k dispozici.

Rozhodčí prohlédne prostor určený pro parkur, zkontroluje překážky a posoudí, zda odpovídají řádu. Určí plán tratě a předá ho organizátorům, kteří podle něho překážky rozmístí. Potom parkur zkontroluje a přeměří délku tratě.

Před začátkem každé soutěže rozhodčí seznámí její účastníky s přesnými údaji o trati, zejména se standardním a maximálním časem, případně připomene pravidla soutěže a kritéria jejího hodnocení.

Psovod se odebere na start. Jeho pes je v základní pozici (stojí, sedí nebo leží před startovní linií). Psovod mu sejme vodítko, obojek a případně další výstroj nebo ozdoby s výjimkou gumičky nebo spony přidržující srst z očí (se souhlasem rozhodčího). Vodítko předá

pomocníkovi u startu nebo jej položí na předem určené místo u startu. V prostoru startu a cíle nesmí zůstat ležet žádné věci. Psa na startu nesmí nikdo kromě psovoda přidržet.

Psovod musí psa ovládat způsobem, proti kterému nemohou být z hlediska ochrany zvířat žádné námitky, nesmí jej jakkoliv trýznit ani se k němu hrubě či nevhodně chovat. Po pokynu rozhodčího, kterým je signalizováno připravení a volnost trati, smí psovod překročit startovní linii a sám si zvolit okamžik startu. Musí však vystartovat bez zbytečných průtahů. Doba od signálu rozhodčího do okamžiku startu může být limitována a po jejím uplynutí může být spuštěna časomíra, měřící čas absolvování tratě. Tento limit však nesmí být kratší, než 15 vteřin. Psovod se může postavit na libovolné místo v parkúru, které si předem zvolí, nesmí přitom projít mezi tyčemi vymežujícími start. Během pohybu po prostoru parkúru psovod nesmí držet nic v ruce, nesmí se dotknout psa ani žádné překážky. V prostoru parkúru není povoleno použití žádných pomůcek, hraček a pamlsků, není povoleno viditelné nošení výcvikových pomůcek ani jejich odkládání v prostoru parkúru.

Čas je měřen od chvíle, kdy pes překročil startovní linii. Optické a akustické povely psovoda jsou povoleny na celé trati. Psovod nesmí sám překonat, podlézt nebo překročit překážku.

Měření času je zastaveno ve chvíli, kdy pes po překonání poslední překážky proběhne cílem. Pokud tvoří cíl jednoduchá či dvojitá skoková překážka, je čas zastaven v okamžiku, kdy pes protne rovinu, kolmou k zemi a procházející poslední tyčkou či lačkou v okamžiku zdolání této překážky. Psovod se psem po doběhnutí urychleně opouští prostor parkúru. Posuzování týmu probíhá po celou dobu, kdy se tým pohybuje po prostoru parkúru.

## 5. Překážky

Nákresy některých z možných provedení překážek jsou uvedeny v příloze tohoto řádu.

Překážky nesmí být pro psa nebezpečné a musí odpovídat popisům a mírám daným tímto řádem.

### Skokové překážky

skoková překážka jednoduchá a dvojitá

zeď nebo viadukt

skok daleký

kruh (pevný nebo rozpadavý)

### Zónové překážky

kladina

houpačka

šikmá A stěna

### Ostatní

pevný tunel

látkový tunel

slalom

stůl

## 5.1. Překážky skokové

### 5.1.1. Skoková jednoduchá

Všechny jednoduché skokové překážky musí mít ve výši dané velikostní kategorií shoditelnou laťku. Laťka musí mít výšku nebo průměr 3-5 cm, délku 120 až 150 cm a nesmí mít ostré hrany a doporučuje se, aby byla barevně zvýrazněna (doporučuje se podle FCI použít kontrastní barvy nejméně ve třech segmentech). Materiál laťky musí být zvolen tak, aby byla pro psa bezpečná, tedy ze dřeva či plastu, nikoliv však z kovu. Překážky mohou mít plochu pod laťkou úplně nebo částečně vyplněnou například reklamní tabulí, proutěnkou nebo více laťkami. Takto použitá výplň však musí být samostatně zavěšena nezávisle na shoditelné laťce. Skokové překážky mohou mít různě konstruované bočnice (stojany, sloupky) s minimální výškou 1 m. Doporučuje se podle FCI šířka křídla 40 až 60 cm, výška křídla minimálně 75 cm a výplň křídla bočnice taková, aby pes nemohl projít ani proskočit skrz. Ze stojanu nebo křídla překážky může vyčnívat pouze jeden úchyt, na kterém je umístěna laťka. Doporučuje se podle FCI aby tyčka či laťka byla v kontrastních barvách nejméně ve třech úsecích.

Bočnice jedné překážky nesmí být nijak pevně navzájem spojeny.

Výška skokových překážek (měřeno kolmo od země po nejvyšší bod laťky či tyče) je pro jednotlivé velikostní kategorie následující:

Small – S	30 cm ± 5 cm (min. 25 cm, max. 35 cm)
Medium – M	40 cm ± 5 cm (min. 35 cm, max. 45 cm)
Large – L	60 cm ± 5 cm (min. 55 cm, max. 65 cm)

#### **5.1.2. Skoková dvojitá (dvojbradlí)**


Tvoří se sestavením dvou jednoduchých skokových překážek postavených ve vzestupné linii s výškovým rozdílem od 15 do 25 cm. Výška vyšší překážky je shodná jako u skoku jednoduchého. Laťka nebo tyč vyšší překážky musí být delší minimálně o 10 cm, než laťka či tyč překážky nižší.

Ze stojanu nebo křídla překážky může vyčnívat pouze jeden úchyt, na kterém je umístěna tyčka. V parkuru musí být skoková dvojitá překážka (dvojbradlí) umístěna tak, aby na ni byl přímý náběh od předchozí překážky.

Maximální hloubka překážky nesmí být pro jednotlivé kategorie větší než:

Small – S	30 cm
Medium – M	40 cm
Large – L	55 cm

#### **5.1.4. Zeď, viadukt**

Překážku tvoří dvě nezávisle stojící svislé věže minimálně 1 m vysoké, mezi nimiž je vodorovná bariéra, určená k přeskočení. Bariéra může být plná (zeď) nebo s jedním či dvěma otvory (viadukt). Vodorovná délka bariéry je 120 až 150 cm, tloušťka bariéry u země okolo 20 cm a minimálně 10 cm nahoře. Na horní ploše bariéry musí být shoditelné půlkulaté elementy. Doporučuje se podle FCI tento průřez elementu: 

Výška bariéry včetně elementů je pro jednotlivé velikostní kategorie shodná s výškou jednoduchých skokových překážek.

#### **5.1.5. Skok daleký**

Je sestaven ze dvou až pěti elementů, které jsou od sebe stejnoměrně vzdáleny. Šířka elementů je 120 cm, hloubka je 15 cm, výška nejnižšího je 15 cm, nejvyššího 28 cm a jsou mírně zkosené. Elementy musí být lehce shoditelné. Všechny čtyři rohy kompletní překážky

jsou označeny tyčemi vysokými 120 cm bez ostrých hran, nijak nespojenými s elementy. Vrcholy tyčí mohou být v případě potřeby zakryty pro větší bezpečnost. Tyto tyče nejsou považovány za součást překážky, jsou jen pomůckou pro posuzování. Na parkuru musí být skok daleký zařazen tak, aby náběh na něj byl v přímém směru od předchozí překážky. Délka skoku dalekého je pro jednotlivé kategorie následující:

- Small – S      40 cm – 50 cm (2 elementy)
- Medium – M    70 cm – 90 cm (3 až 4 elementy)
- Large – L      120 cm – 150 cm (4 až 5 elementů)

Elementy musí být řazeny od nejnižšího k nejvyššímu s tím, že vždy je použit element nejnižší.

### **5.1.6. Proskokový kruh**

Překážku tvoří kruh, svisle zavěšený do vhodného rámu. Průměr vnitřního otvoru kruhu je 45 až 60 cm. Doporučuje se podle FCI šířka mezikruží 8 až 18 cm. Jako materiál pro výrobu kruhu se doporučuje motocyklová pneumatika, polystyrénový záchranný kruh nebo pogumovaná textilie. Spodní vnitřní část zavěšeného proskokového kruhu musí být z bezpečnostních důvodů vyplněna. Zavěšení kruhu musí být pružné. Pevné zavěšení není povoleno. Vzdálenost mezi rámem a vnějším okrajem kruhu musí být minimálně 15 cm. Konstrukce překážky musí být stabilní a masivní, aby ji pes nemohl povalit. Základna překážky (vyložení podpěrných ramen) musí být minimálně 1,5 násobek výšky překážky, měřeno od země po vrchol kruhu ve výšce pro kategorii Large. Doporučuje se podle FCI šířka této překážky (tj. vnějšího okraje rámu) maximálně 150 cm.

Proskakovaný kruh může být konstruován tak, aby se při příliš silném nárazu psa při zdolávání rozpadl na dvě části.

Na parkuru musí být proskokový kruh zařazen tak, aby náběh na něj byl v přímém směru od předchozí překážky.

Vzdálenost středu proskokového kruhu od země je pro jednotlivé kategorie následující:

- Small – S      55 cm
- Medium – M    55 cm
- Large – L      80 cm

## **5.2. Překážky ostatní**

### **5.2.1. Pevný tunel**

Vnitřní průměr pevného tunelu je 60 cm a délka od 3 do 6 m. Tunel musí být z poddajného materiálu umožňujícího vytvořit jeden nebo více oblouků. Tunel musí být pevně fixován, aby se v průběhu závodu neměnil jeho tvar ani pozice.

### **5.2.2. Látkový tunel**

Vchod je tvořen pevnou částí ve tvaru tunelu s neklouzavou podlahou. Je dlouhá 90 cm, vysoká 60 cm a široká 60 - 65 cm. Východ z tunelu je z měkkého materiálu, nejlépe pogumované látky odolné vůči dešti, vlhku. Nesmí být příliš lehký ani příliš těžký. Délka nevyztužené látkové části tunelu je 2,5 - 3,5 m (doporučuje se podle FCI 2,5 až 3 m) a má průměr 60 - 65 cm. Východ z tunelu by měl být pokud možno upevněn kolíky, mezi nimiž je vzdálenost cca 50 cm a které umožňují snadný výstup psům všech velikostí.

### **5.2.3. Slalom**

Překážka je tvořena 12 svislými tyčemi, umístěnými v jedné přímé linii v pravidelných vzdálenostech. Výška tyčí je 100 až 120 cm. Tyče mají průměr 3 až 5 cm, jsou z vhodného bezpečného materiálu (kov není dovolen) a jsou od sebe vzdáleny 60 cm (vnitřní vzdálenost mezi tyčemi). Doporučuje se podle FCI, aby tloušťka nosného profilu ležícího na zemi na kterém jsou upevněny tyče slalomu byla maximálně 8 mm a šířka maximálně 8 cm. Opěrné nohy slalomu nesmí být umístěny v dráze psa. Slalom musí být pevně fixován, aby se v průběhu závodu neměnila jeho pozice. Slalom se zdolává klikatým proběhnutím mezer mezi tyčemi slalomu tak, že první tyč slalomu míjí pes svým levým bokem.

#### **5.2.4. Stůl**

Čtvercová vodorovná plocha min. 90 x 90 cm, max. 120 x 120 cm. Výška je pro kategorie Small a Medium 35 cm, pro kategorii Large 60 cm. Strany stolu jsou označeny A, B, C, D tak, že strana A je hrana stolu ve směru běhu psa ideální drahou, B – levá a C – pravá hrana stolu, D hrana na straně opačné ke směru běhu. Stůl musí být stabilní, zajištěn proti překlopení, musí mít neklouzavý povrch a konstrukce stolu nesmí bránit psu proběhnout pod deskou stolu. Stůl může být vybaven zařízením elektronické časomíry (slyšitelný signál po 5 sekundách) s citlivou plochou s odstupem 10 cm od krajů, zabudovanou do povrchu či umístěnou na povrchu (doporučuje se podle FCI elektronickou časomírou stůl opatřit).

### **5.3. Překážky s kontaktními zónami**

Všechny překážky s kontaktními zónami musí mít neklouzavý povrch. Kontaktní zóny na překážkách musí být barevně odlišeny na vrchní straně a na úzkých bocích. Na barevné rozlišení zón nesmí být použita bílá, šedá ani černá barva.

#### **5.3.1. Kladina**

Kladinu tvoří tři části stejných rozměrů, z nichž jedna je umístěna vodorovně ve výšce 120 až 135 cm (doporučuje se podle FCI 120 až 130 cm) a dvě tvoří šikmé nástupní a sestupné rampy. Šířka kladiny je 30 cm, délka každé části 360 - 420 cm (doporučuje se podle FCI 360 až 380 cm). Nástupní a sestupná část musí být tak zajištěna nebo zabezpečena, aby nedošlo k samovolnému odpojení. Nástupní a sestupné části by měly být opatřeny malými lištami připevněnými v pravidelných odstupech asi 25 cm. Lišty usnadňují nástup na překážku a zabraňují případnému sklouznutí. Lišty jsou 20 mm široké, 5 až 10 mm vysoké a se zaoblenými hranami. Na nástupné a sestupné části ramp musí být v délce 90 cm, měřeno od země, vyznačena kontaktní zóna, která může být opatřena elektronickou indikací doteku. Do vzdálenosti 10 cm od hranice kontaktní zóny nesmí být žádná lišta. Kladina musí být stabilní. Nohy a další podpůrné struktury kladiny nesmí zabránit bezpečnému umístění tunelu pod kladinou.

#### **5.3.2. Houpačka**

Houpačku tvoří deska šířky 30 cm a délky 360 - 425 cm, podepřená uprostřed tak, aby se mohla volně překlápět. Výška středu pochozí plochy houpačky kolmo od země se rovná jedné šestině délky houpačky. Doporučuje se podle FCI délka desky 360 až 380 cm; v takovém případě je střed pochozí plochy houpačky kolmo od země 60 cm. Kontaktní zóna na začátku a na konci desky houpačky je stejných rozměrů a stejně značena jako u kladiny. Houpačka musí být stabilní a neklouzavá, avšak nesmí na ní být žádné pomocné lišty. Musí být vyvážená tak, aby se nástupní část desky v klidovém stavu dotýkala země, po zhoupnutí se samovolně sklápěla zpět a sestupná část se dotkla země v intervalu od 2 do 3 s po zatížení jedním kilogramem ve středu sestupné kontaktní zóny houpačky.

Osa překlápění desky houpačky může být vzdálena od horní plochy desky maximálně 10 cm.

### **5.3.3. Šikmá A stěna**

Skládá se ze dvou ramp sevřených v úhlu 101,5° s vrcholem 170 cm od země. Šířka šikmé rampy je minimálně 90 cm, v dolní části může být až 115 cm. Délka ramp je 270 cm ±5 cm. Na rampách jsou v pravidelných vzdálenostech (cca 25 cm) přípevněné lišty usnadňující výstup a zabráňující sklouznutí. Lišty jsou 20 mm široké a vysoké od 5 mm do 10 mm se zaoblenými hranami. Kontaktní zóny jsou vyznačeny odlišnou barvou povrchu v délce 106 cm, měřeno od země a mohou být vybaveny elektronickou indikací doteku. Pomocná lišta musí být přípevněna nejbližší 10 cm od hranice kontaktní zóny. Vrchol šikmé A stěny nesmí být pro psa nebezpečný. Šikmá A stěna musí být stabilní a její konstrukce musí umožnit případné bezpečné umístění pevného tunelu pod ní.

### **5.5. Sada překážek pro oficiální soutěže**

Sada překážek pro pořádání oficiálních soutěží:

- jednoduchá skoková překážka 10 kusů (doporučuje se podle FCI 14 kusů)
- příčemž jedna z nich může mít proutěnou výplň a jedna výplň s otvorem ve tvaru viaduktu
- zeď nebo viadukt
- kladina
- šikmá A stěna
- slalom
- proskokový kruh (pevný či porušitelný)
- houpačka
- skok daleký
- pevný tunel (doporučuje se podle FCI dva kusy)
- látkový tunel
- stůl

## **6. Posuzování**

### **6.1. Všeobecně**

Cílem závodu je, aby pes překonal sestavu překážek v předepsaném pořadí, bez chyb a v co nejkratším čase. Pokud nastanou případy, které nejsou v následujícím textu uvedeny, je na rozhodčím, jak situaci posoudí.

Rozhodnutí rozhodčího jsou konečná. Žádný závodník je nesmí zpochybnit ani napadnout.

### **6.2. Penalizace**

Používají se tyto penalizace:

- za nedostatky při absolvování tratě
- za nedodržení SCT

#### **6.2.1. Časová chyba**

Za každou sekundu nad standardní čas se uděluje 1 trestný bod. Podle přesnosti měřicího zařízení se udělují trestné body i v desetínách nebo setinách bodu za desetiny nebo setiny sekundy nad standardní čas.

#### **6.2.2. Chyby na trati - všeobecně**

Každá chyba znamená pro tým 5 trestných bodů. Rozhodčí oznamuje chybu zvednutou rukou s otevřenou dlaní. Chyby (s výjimkou chyby ve slalomu) pes neopravuje a pokračuje v běhu.

Na zónových překážkách je tým penalizován chybou pokud se pes při zdolání houpačky, šikmé A stěny či kladiny nedotkne kontaktních zón (nástupní stejně tak jako sestupné) alespoň jednou tlapkou či její částí.

Pokud pes při zdolání překážky shodí lašku jednoduché skokové překážky, jednu či dvě lašky dvojitě skokové překážky, jeden či více segmentů zdi či viaduktu nebo rozpojí rozpadavý kruh, je penalizován za každý takový případ chybou.

Pokud psod získá výhodu dotekem psa nebo překážky, je za každý takový dotek penalizován jednou chybou.

### **6.2.3. Odmítnutí - všeobecně**

Každé odmítnutí znamená pro tým 5 trestných bodů. Rozhodčí je oznamuje zvednutou rukou sevřenou v pěst. Odmítnutí musí být opraveno s výjimkou odmítnutí při zdolávání stolu. Pokud není odmítnutí opraveno, je tým diskvalifikován. Za odmítnutí se považuje vybočení psa do strany, aby se vyhnul překážce, oběhnutí překážky, proskočení mezi kruhem a rámem kruhu nebo proběhnutí skrz skok daleký nebo dvojitou skokovou překážku. Odmítnutí je zastrčení hlavy či packy do tunelu nebo oblouku viaduktu a její stažení zpět, stejně tak jako podběhnutí lašky jednoduché překážky či latek dvojitě překážky.

### **6.2.4. Specifické chyby a odmítnutí na jednotlivých překážkách**

#### **Skok daleký**

Úder do elementu, rozkývání či shození elementu nebo prošlápnutí mezi elementy je chyba. Odmítnutím je penalizováno, pokud pes tuto překážku přešel, přeběhl, skočil ze strany či vyskočil do strany. Náhodný dotyk není penalizován. Po odmítnutí musí pes překážku překonat znovu a správně. Shození tyče vymežující překážku není posuzováno jako chyba, a to ani v případě, že její pád změní charakter překážky před jejím správným překonáním.

#### **Proskokový kruh**

Dotek kruhu při proskakování není chyba. Za odmítnutí se považuje, pokud pes neproskočí kruhem. Poražení překážky při jejím překonávání nebo její porušení před proskočením psa kruhem znamená diskvalifikaci.

#### **Pevný a látkový tunel**

Vběhne-li pes do tunelu a vrátí se stejnou stranou zpět, je to odmítnutí. Stáhnutí hlavy nebo tlapky zpět z ústí tunelu je rovněž odmítnutí.

#### **Slalom**

Do slalomu musí pes vždy nabíhat tak, aby první tyčka byla po jeho levé straně. Každé špatné naběhnutí do začátku slalomu je považováno za odmítnutí. Pokud pes vynechá tyčku v průběhu slalomu, je to chyba. Psod musí psa vracet k místu chyby nebo celý slalom absolvovat znovu tak dlouho, dokud jej pes neproběhne správně. Pes dostane trestné body pouze za první chybu, za všechny ostatní je trestán pouze časovou ztrátou (nevztahuje se na chyby za dotek). Zpětný chod slalomem (více než dvě tyčky) znamená diskvalifikaci. Pokud pes nezvládne správně slalom a překoná další překážku, je diskvalifikován.

#### **Kladina a šikmá A stěna**

Za odmítnutí se považuje, pokud pes odskočí ze šikmé A stěny nebo kladiny dříve, než se dotkl všemi čtyřmi tlapkami její sestupné části.

## **Houpačka**

Za chybu se považuje, pokud pes opustí plochu houpačky před tím, než se houpačka dotkla koncem sestupné části země. Pokud pes odskočí z houpačky dříve, než překoná její středový bod, je to hodnoceno jako odmítnutí.

## **Stůl**

Skok na stůl je povolen pouze ze tří stran, a to A, B a C. Pokud pes stůl oběhne a naskočí ze strany D (opačná strana ke směru běhu), bude potrestán odmítnutím, které se neopravuje. Na stole musí pes strávit 5 sekund v jakékoliv poloze, kterou může i měnit. Odpočítávání času je zahájeno, jakmile pes vyskočí na stůl. Pokud pes opustí stůl před signálem rozhodčího, nebo v případě použití elektronické časomíry před akustickým signálem, je potrestán chybou. Počítání času je přerušeno, pes musí vyskočit zpět na stůl a počítání začíná znovu. Po seskočení pes může naskočit z kterékoliv strany. Pokud se pes na stůl nevrátí a překoná další překážku, je diskvalifikován. Podběhnutí stolu se posoudí jako odmítnutí. Psovod, který spustí svým pohybem elektronickou časomíru u takto vybaveného stolu, bude potrestán diskvalifikací.

## **Start/cíl**

Pokud psovod vstoupí mezi tyče označující start či cíl, je penalizován chybou. Pokud psovod projde mezi tyčemi vymežujícími start, běží čas od okamžiku, kdy poruší startovní linii.

Pokud pes projde v obráceném směru cílem a tím vyvolá zastavení elektronicky měřeného času nebo psovod projde cílem před psem a neznamená to diskvalifikaci, je jako konečný počítán čas, který je naměřen manuálně v okamžiku, kdy pes správně projde cílem.

Pokud pes nezdolá první překážku která je současně startem, je penalizován odmítnutím. Čas je měřen od okamžiku, kdy pes protnul vvislou rovinu, procházející lafkou překážky.

## **6.2.5. Diskvalifikace**

Diskvalifikaci určuje rozhodčí jasným způsobem (např. písknutím).

### *Důvody diskvalifikace:*

nevhodné chování k rozhodčímu;

hrubé chování ke psu;

překročení maximálního času;

vystartování před signálem rozhodčího;

tří odmítnutí;

zdlavání překážky mimo pořadí;

vynechání překážky;

zdlavání překážky ve špatném směru;

pes nebo psovod poruší překážku tak, že již nemůže být správně překonána (netýká se shoení lafky skokové překážky);

psovod překoná překážku sám, přeskočí nebo podběhne překážku;

psovod spustí elektronické odpočítávání na stole (pokud je elektronická časomíra na stole použita);

psovod drží něco v ruce;

vrácení psa na start poté, co pes překročil startovní linii (pokud se tak neděje na pokyn rozhodčího);

pes má obojek;

zastavení na parkuru na povel psovoda (pokud se tak neděje na pokyn rozhodčího);

pes znečistí či opustí závodíště nebo není pod kontrolou;

pes soustavně chňape psovoda

Po diskvalifikaci opustí diskvalifikovaný pes a psovod neprodleně prostor parkuru, pokud rozhodčí nerozhodne jinak. Rozhodčí pracuje se všemi neočekávanými událostmi a musí být po celou dobu stále stejně zásadový.

#### **6.2.6. Události mimo vliv psovoda**

Pokud dojde k události, kterou psovod nemohl ovlivnit (např. překážky shozené větrem, zamotaný tunel apod.), může rozhodčí psovoda zastavit a po opravě parkuru běží pes trasu znovu od začátku. Všechny chyby a odmítnutí, které tým získal do okamžiku přerušení běhu, zůstávají v platnosti. Další chyby a odmítnutí se v opakovaném běhu započítávají až od místa, kde byl předchozí běh přerušen.

## **7. Soutěže - kategorie a třídy**

### **7.1. Jsou organizovány dva druhy soutěží:**

oficiální soutěže

neoficiální soutěže

V oficiálních i neoficiálních soutěžích smí závodit pouze pes, který dovršil 18 měsíců věku a tým je držitelem výkonostního průkazu, vystaveného KA ČR nebo klubem či organizací jiného státu, která je k vystavení výkonostního průkazu oprávněna.

Soutěží se nesmí účastnit psi nemocní, zranění nebo pod vlivem léků či drog, ani březí feny.

### **7.2. Oficiální soutěže**

Oficiální soutěže jsou rozděleny podle použití překážek do dvou skupin:

Agility – včetně překážek s kontaktními zónami a stolu

Jumping – bez překážek s kontaktními zónami a stolu

Tyto soutěže mohou být rozděleny do čtyř výkonostních kategorií:

Agility/Jumping 1

Agility/Jumping 2

Agility/Jumping 3

Veteráni

Rozdíly mezi kategoriemi se vyznačují obtížností tratě, její délkou a standardním, příp. i maximálním časem, v případě kategorie veteránů i výškou a použitím překážek.

Pravidla pro výkonostní kategorie se aplikují pro každou velikostní kategorii psů s použitím odpovídajících výšek překážek.

#### **7.2.1. Soutěže podle výkonostních kategorií**

##### 7.2.1.1. Agility/Jumping 1

Mohou se jí zúčastnit pouze týmy (psovod + pes), které ještě nesoutěžily ve výkonostní kategorii 2 nebo 3.

Pro Agility 1 smí být použity maximálně tři překážky s kontaktními zónami (podle uvážení rozhodčího). Dvojitá skoková překážka nemůže být v Agility/Jumping 1 použita. Slalom může být v každé soutěži Agility/Jumping 1 zdoláván jen jednou.

#### 7.2.1.2. Agility/Jumping 2

Mohou se jí zúčastnit pouze týmy, které nejméně třikrát absolvovaly soutěž Agility 1 s ohodnocením výborně minimálně u dvou různých rozhodčích.

Pro Agility 2 mohou být použity maximálně čtyři překážky s kontaktními zónami.

#### 7.2.1.3. Agility/Jumping 3

Mohou se jí zúčastnit pouze týmy, které nejméně pětkrát absolvovaly soutěž Agility 2 bez trestných bodů (za chyby, odmítnutí a čas) s umístěním do třetího místa minimálně u dvou různých rozhodčích. Po splnění podmínek pro start v soutěži Agility/Jumping 3 může tým kdykoliv v této výkonnostní kategorii začít soutěžit a setrvat tam libovolně dlouho. Tým může kdykoliv tuto kategorii opustit a začít soutěžit v kategorii Agility/Jumping 2 nebo Veteráni (pokud pes splňuje věkové kritérium pro soutěž v kategorii Veteráni). Pokud tým opustí kategorii Agility/Jumping 3 do kategorie 2, může v kategorii 3 soutěžit opět po splnění podmínek přestupu z kategorie 2 do kategorie 3.

Pro Agility 3 mohou být použity maximálně čtyři překážky s kontaktními zónami.

#### 7.2.1.4. Agility/Jumping Veteráni

Mohou se jí zúčastnit psi od 9 let věku (kategorie Small a Medium), resp. od 8 let věku (kategorie Large) s tím, že se tito psi od okamžiku přestupu do třídy veteránů mohou účastnit pouze soutěží pro kategorii veteránů. Přestup psa do třídy veteránů musí být při prvním startu v této třídě pořadatelem výrazně vyznačen do výkonnostního průkazu.

Soutěž veteránů probíhá na odpovídající obtížnosti trati s upravenou výškou či rozměry překážek:

skokové překážky a skok daleký	Small maximálně 20 cm Medium maximálně 30 cm Large maximálně 40 cm
proskokový kruh	maximálně 55 cm pro všechny kategorie
šikmá A stěna	výška méně než 1,7 m pro všechny kategorie

#### 7.2.1.5. Starty v kategoriích se psy, kteří do kategorie 2 nebo 3 přestoupili v jiném týmu

Pokud psovod získá výkonnostní průkaz pro psa, který soutěží v jiném týmu v kategorii 2 nebo 3, může začít soutěžit v kategorii 1 nebo 2 podle vlastního rozhodnutí.

#### 7.2.1.6. Zápis výsledků do výkonnostního průkazu

Výsledky soutěží Agility/Jumping 1, 2 a 3 se zapisují do výkonnostního průkazu týmu.

### **7.2.2. Soutěže bez rozlišení výkonnostní kategorie**

#### 7.2.2.1. Agility

Soutěže Agility jsou otevřené pro všechny týmy výkonnostní kategorie 1, 2, i 3. Soutěžit se může na tratích s libovolným stupněm obtížnosti.

#### 7.2.2.2. Jumping

Soutěže Jumping jsou otevřené pro všechny týmy výkonnostní kategorie 1, 2, i 3. Soutěžit se může na tratích s libovolným stupněm obtížnosti. Trať neobsahuje žádné překážky s kontaktními zónami ani stůl.

## **7.4. Neoficiální soutěže**

Soutěže agility, při nichž se nezávodí přímo podle pravidel oficiálních soutěží agility, nebo jejichž pravidla se pravidlům agility podobají. Pravidla takovýchto soutěží může určit pořadatel se souhlasem rozhodčího.

## **8. Vyhodnocování**

## 8.1. Určení pořadí

O pořadí rozhoduje:

1. nejlepší umístění získává tým s nejnižším počtem trestných bodů (součet trestných bodů za chyby, odmítnutí a časovou chybu);
2. v případě rovnosti součtu trestných bodů rozhoduje o lepším umístění menší počet trestných bodů na trati (chyby a odmítnutí);
3. v případě rovnosti součtu trestných bodů a trestných bodů na trati rozhoduje lepší čas.

U diskvalifikovaných týmů se pořadí neurčuje.

## 8.2. Klasifikace výsledků oficiálních soutěží podle kategorií

U soutěží podle výkonnostních kategorií se výsledek běhu klasifikuje takto:

Dosažený počet trestných bodů	Klasifikace	Zkratka (česky)	Zkratka (anglicky)
0,00 – 5,99	výborně	V	E
6,00 - 15,99	velmi dobře	VD	VG
16,00 - 25,99	dobře	D	G
26,00 a více	bez ohodnocení	BO	NQ

Výsledek oficiální soutěže Agility a/nebo Jumpingu rozdělené podle výkonnostních kategorií musí být zapsán do výkonnostního průkazu.

## 9. Závěrečná ustanovení

Tento Řád agility ČR je platný pro závody agility pořádané v České republice. Případné úpravy a změny podléhají schválení výborem Klubu agility ČR.

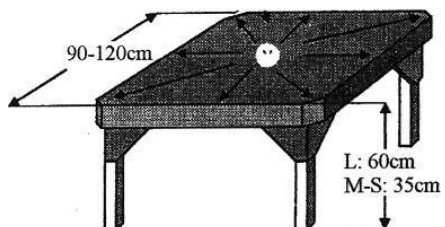
## 10. Platnost

Platnost tohoto Řádu je od 9. 2. 2012. Od tohoto dne pozbývá platnosti doposud platný Řád agility ČR i případná další ustanovení, týkající se dosavadního Řádu.

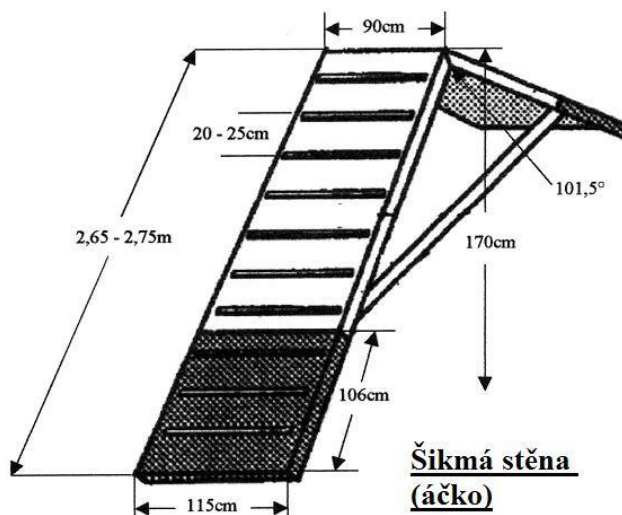
## Příloha Řádu agility České republiky

### Nákresy jednotlivých překážek agility

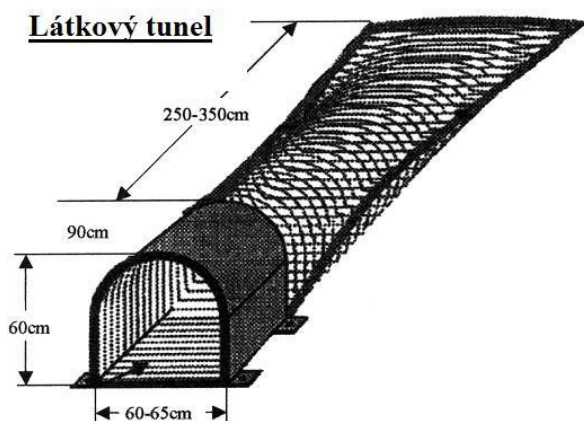
Nákresy jsou určeny pro ilustraci a představu o tom, jak by mohly překážky vypadat.



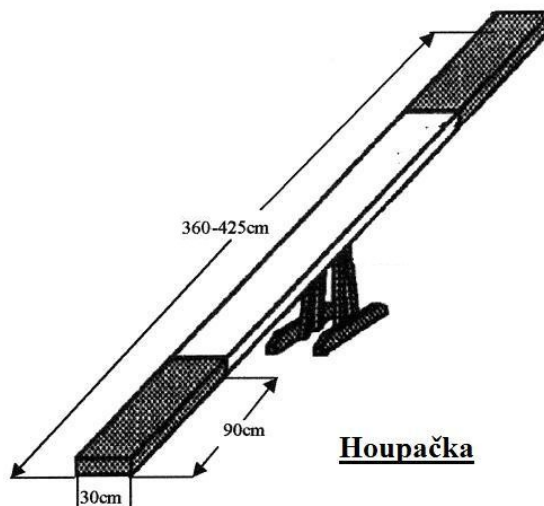
**Stůl**



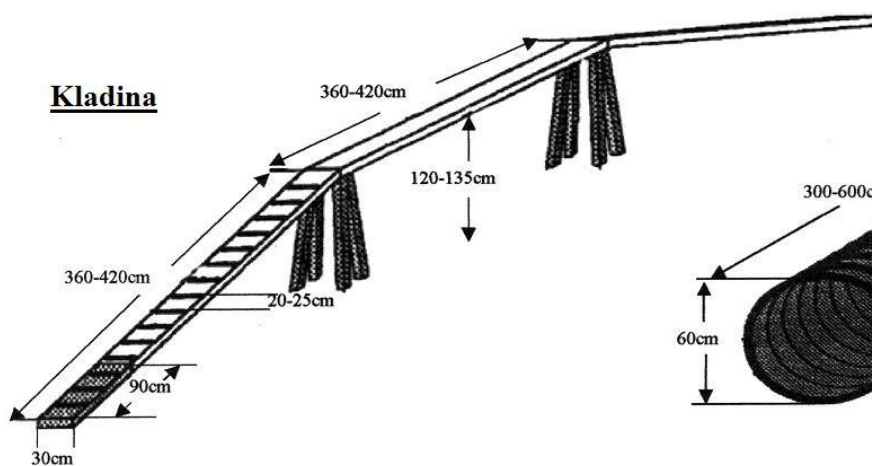
**Šikmá stěna  
(áčko)**



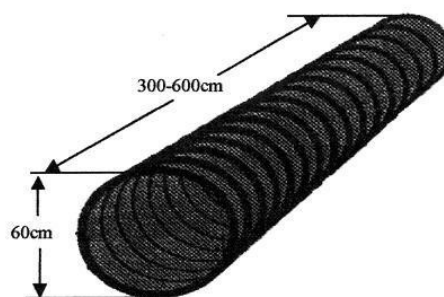
**Látkový tunel**



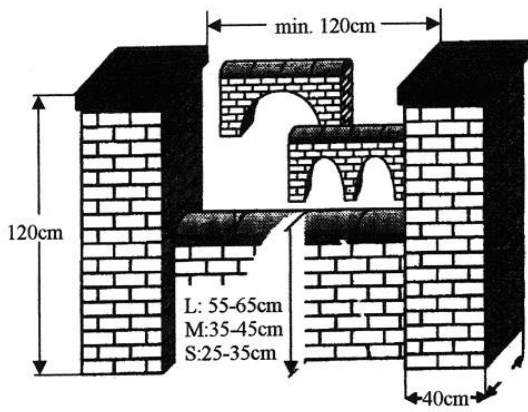
**Houpačka**



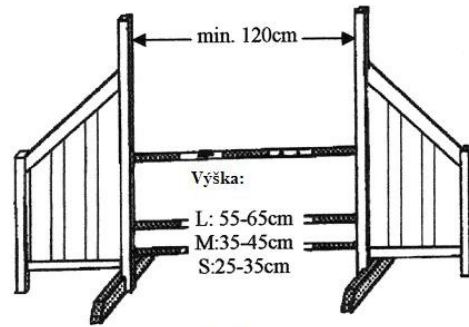
**Kladina**



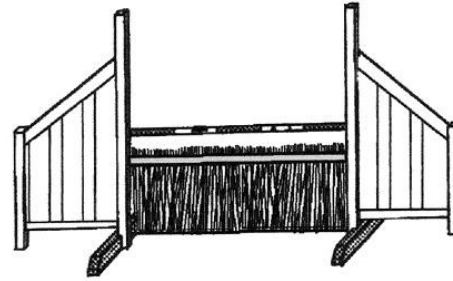
**Pevný tunel**



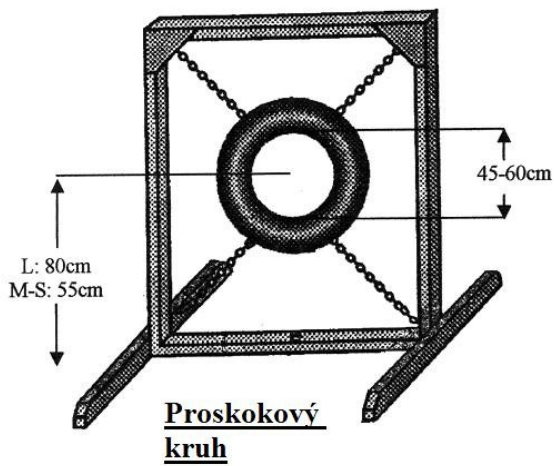
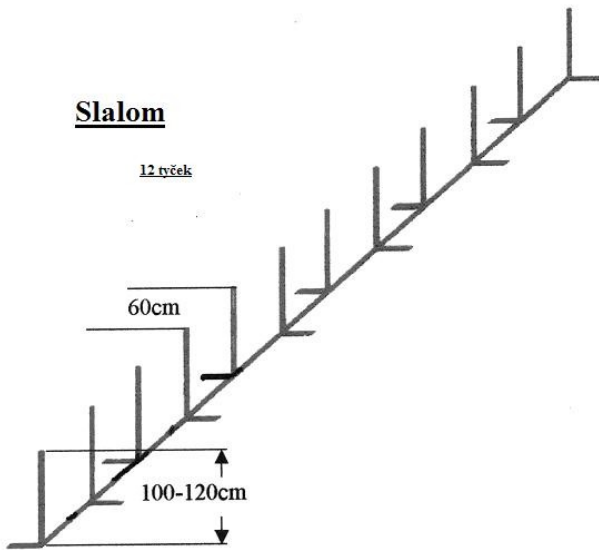
**Zed', viadukt**



**Skokové překážky**



**Slalom**



**Proskokový kruh**

**Skok daleký**

